

Nesneye Yönelik Programlama Dersinin 1.Lab'ında Yapılan Genel Hatalar

1. ArrayList'ler tanımlanırken hep eksik bırakılmış. **new** anahtar sözcüğü kısmı unutulmuş. Bu sebeple [java.lang.NullPointerException](#) hatası alınmaktadır. Aşağıdaki gibi tanımlamak gerekir.

```
ArrayList<MilliSporcu> gfg = new ArrayList< MilliSporcu > ();
```

2. Bu labda UML ve main metodunu içeren Quiz1.java dosyasını size vermiştik. Buradaki **sınıf, metod ve değişken isimleri** büyüklük küçüklükleri ile nasıl yazılmış ise o şekilde kullanmanız gerekmektedir. Örneğin, parent class'ta **SporcuProfili** metodunu, alt sınıflarda **Sporcuprofili** olarak büyük harflere dikkat etmeden kullanmışsınız. Dikkat.
3. **constructor parametrelerinin sıraları** main metodunda kullanıldığı gibi aynı sırada oluşturulmalıdır. Örneğin, biz main metodu içinde nesne yaratırken constructor'ı şu şekilde kullanmışız:

```
Guresci guresci2 = new Guresci("Rıza Kayaalp", "1990-01-01", 6, "130 Kilo", 2000, 'E');  
(isim, dogumTarihi, sporcuNo, siklet, toplamSaat, cinsiyet )
```

Öğrenci kullanımları da şu şekilde hatalı olarak yapılmıştır:

```
public Guresci (String isim, String dogumTarihi, int sporcuNo, char cinsiyet, String siklet, int toplamSaat)
```

Bu sebeple, hep main metodu içinde nesne yaratılan kısımlarda kırmızı hata göstermektedir. Lütfen hatalara bir basıp bakınız. Gerekli uyarılar orada yazıyor.

4. Yaptığınız **java projesinin nerede saklandığını ve export etmeyi** gösterdiğim dosyayı okuyunuz. Diğer lablarda şu şekilde teslim edilmesine dikkat ediniz.